

ゲーム開発コンテスト2025 応募要項

「プログラミング教育EXPO2025」では、子どもたちが自らのアイデアをかたちにし、創造力や構成力、プログラミング力を発揮する機会として「ゲーム開発コンテスト」を開催いたします。本コンテストでは、限られた操作や時間の中で“面白さの本質”を伝えるゲーム作品を募集します。

■ 応募対象者

以下のいずれかの形式で応募が可能です。

- 小学生・中学生（個人・チームいずれも可）
 - チームで参加する場合、メンバー数の制限は3名までとします。
-

■ 応募期間

2025年6月1日（日）～2025年8月31日（日）23:59まで

- 応募受付は、EXPO公式サイト上の応募フォームでのみ行います。
締切日を過ぎた作品の提出は 受付いたしません。
ゲームファイルの完成版提出が必須です。未完成や動作不良の作品は審査対象外となりますのでご注意ください。
-

■ 応募部門（選べる2つの枠組み）

本コンテストは、目的に応じて2つの部門（枠組み）をご用意しています。いずれか一方、または両方に応募可能です。

① 作りこみゲームコンテスト（通称：がっつり部門）

- 対象：自由なジャンル・構成のゲーム（ジャンル不問）
対象環境：Scratch、MakeCode Arcade、その他実行可能な環境
特徴：「最初の5分間」が審査対象。心をつかむ冒頭演出がカギ！
- 評価ポイント（各10点、合計50点満点）：
 1. 面白さ
 2. 完成度
 3. オリジナリティ
 4. ビジュアル・演出

5. 説明資料・企画書の完成度

② 1！2！ゲームコンテスト(通称:2ボタン部門)

- 対象:操作が「2ボタン(左右キー／A・Bなど)」だけでできるゲーム
 - 時間制限:1分以内(短くても可)
 - 特徴:「シンプルだけど面白い」が問われるチャレンジ部門
 - 評価ポイント(50点満点):
 1. 楽しさ(20点)
 2. オリジナリティ(20点)
 3. その他(10点)
-

■ 使用ツール(開発環境)

- **Scratch、MakeCode Arcade**、その他自由なツールの使用を認めます。
 - 特殊な実行環境が必要な場合は、起動方法や必要なソフトを説明文に明記してください。
 - ウェブ上で動作確認ができる形式が望ましいですが、ローカルファイル(.sb3など)の提出でも可です。
-

■ 応募方法(応募フォーム内容)

EXPO公式サイトより、応募フォームにアクセスし、以下の情報を記入・提出してください

1. ゲームタイトル(※とても重要です)
 2. このゲームの「一番の面白ポイント」
 3. 操作ボタンの説明(AとBなどで何が起きるのか)
 4. プレイ画面のスクリーンショット
 5. 自由記入欄(ストーリー、設定、こだわりなど)
 6. 完成したゲームファイルの添付
-

■ 審査について

- 審査基準

部門ごとに異なる評価軸があります。詳しくは前述の「評価ポイント」をご確認ください。

- 審査体制

- コンテスト運営チーム(例:いぬたぬき、宮城島)および外部審査員により構成
 - 応募作品の中から 各会場または全国で優秀作品を選出
 - 優秀作品は 動画やステージでの紹介、表彰の対象 となる可能性があります
-

【注意事項】

- 著作権・知的財産について

- 提出作品は、応募者(個人またはチーム)による完全オリジナル作品に限ります。
- 他者が作成したキャラクター、ゲーム素材、名称等を無断で使用しないでください。
- 有名キャラクター、商品名、企業ロゴ等を含む作品は審査対象外となる場合があります。

- ゲームファイルの注意点

- 動作不良やファイル欠損のある作品は審査対象外となります。
- 説明が不十分な場合、審査が適切に行えない可能性があります。

- 公開に関する同意

- 応募いただいた作品・ゲーム名・ニックネーム・コメント等は、主催者が運営する
 - ウェブサイト
 - SNS
 - YouTube などで紹介される可能性があります。
- 応募をもって、これらの公開に同意いただいたものとみなします。

- 保護者の同意(未成年者の場合)

- 必ず保護者の方の同意を得てから応募してください。